



COMMENT PLACER CORRECTEMENT UN SYMBOLE LE LONG D'UN MUR ?

Introduction

Lorsque vous souhaitez placer un symbole le long d'un mur (symbole de mobilier par exemple), il peut se produire deux choses : le symbole s'inscrit dans le mur, alors qu'on s'attendait à ce qu'il se place le long de ce mur, et l'orientation n'est pas toujours celle souhaitée si le mur est raccordé avec un autre mur. Mais pourquoi cela ?

ASTUCE DU MOIS

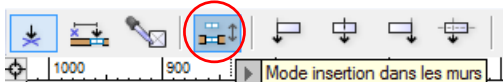
RAPPEL DE PRINCIPE

Un mur a la particularité d'être percé automatiquement dès lors qu'on y place un symbole d'ouverture à l'intérieur. Cela est tout à fait logique, car il est conçu pour fonctionner de cette manière. En revanche, ce qui peut paraître moins logique, c'est qu'un symbole de baignoire ou une armoire ont exactement le même comportement.

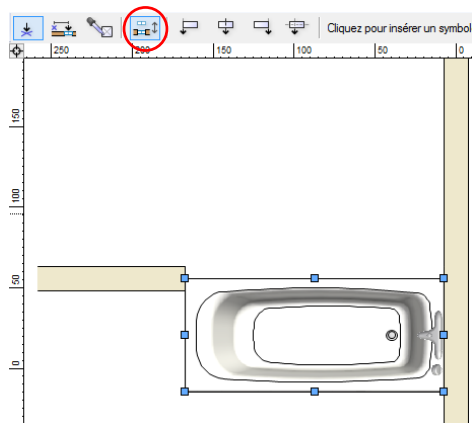
De plus, le mur, comme tout autre objet de Vectorworks possède un ordre de construction. Selon qu'un mur a été dessiné avant ou après un autre mur auquel il se raccorde, l'alignement du symbole ne se fait pas de la même façon.

Pour éviter le percement du mur par un symbole autre qu'une ouverture

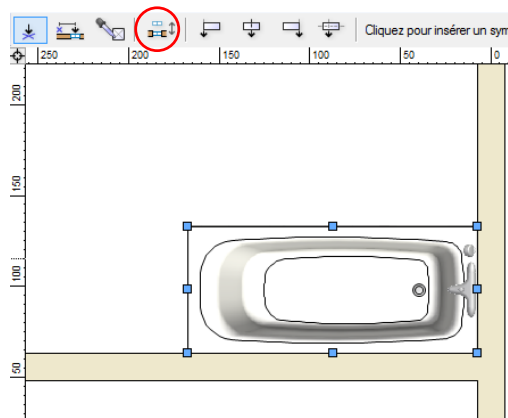
Lorsqu'on utilise l'outil *Insertion de symboles 2D*, pour placer par exemple un symbole de baignoire le long d'un mur, une icône de la barre des modes doit être attentivement observée : le mode *Insertion dans les murs*.



Si cette icône est active, le percement du mur par le symbole est automatique.



Si cette icône est désactivée, le percement du mur par le symbole ne se fait pas.



Il en va de même lorsqu'on place un symbole par glisser-déposer à partir de la palette des ressources. A ce moment là, on ne passe plus par l'outil d'insertion de symboles, mais la barre des modes de l'outil *Sélection 2D* possède exactement la même icône.

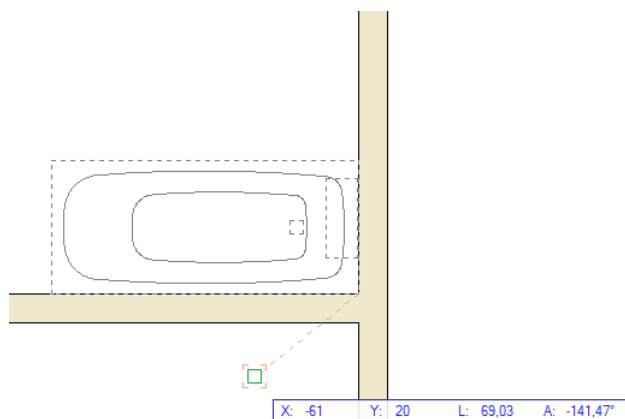
Assurez-vous alors, avant de glisser le symbole sur le mur, qu'elle soit active ou non selon que vous souhaitez percer ou non ce mur.



Pour aligner le symbole sur le bon mur

Dans l'exemple suivant, étant donné que le point d'insertion de la baignoire est sur le coin bas droit, et que l'on clique à l'intersection intérieure des deux murs, le symbole s'alignera le long du mur vertical, ou du mur horizontal.

L'outil *Insertion de symboles 2D* aligne ici le symbole le long du mur horizontal, et il n'y a pas moyen d'inverser cela. C'est tout simplement du au fait que ce mur a été dessiné **après** le mur vertical. Plus récent, il est donc dans la hiérarchie de construction considéré comme **étant au-dessus**. Le symbole s'alignera donc le long de son contour.



Si l'on veut aligner le symbole le long du mur vertical, il suffit de passer celui-ci hiérarchiquement "au-dessus" du mur horizontal. Pour cela, il y a plusieurs moyens (avant de placer le symbole). Il faut sélectionner le mur et utiliser :

- La commande **Envoyer / Rapprocher** du menu *Outils* ou
- Le raccourci clavier de la même commande (sur PC) **CTRL +** ou (sur Mac) **⌘ +** ou
- La commande **Envoyer / Premier plan** du menu *Outils* (**CTRL F** ou **⌘ F**).

Le résultat attendu est alors le bon.

