



ASTUCE DU MOIS

INFORMATIONS PRATIQUES SUR VECTORWORKS 2009

Introduction

Ce document a pour but, outre de rappeler les principales nouveautés de Vectorworks 2009, de mentionner certaines modifications subtiles de l'interface de Vectorworks. La liste présentée ici est non exhaustive, reportez-vous pour un détail complet de ces nouveautés au "Guide des nouveautés".

Configuration requise

Vectorworks 2009 fonctionne sur Windows XP et Vista, ainsi que sur Mac OS 10.4 ou 10.5. Sur Mac, Vectorworks 2009 est optimisé pour Mac Intel, bien qu'il fonctionne toujours sur processeur Power PC (G4,G5), nous recommandons l'usage d'un Mac à processeur Intel.

LE NOUVEAU MOTEUR DE MODÉLISATION 3D

Vectorworks 2009 est livré avec un nouveau moteur de modélisation 3D, **Parasolid_XT™**. C'est l'un des moteurs 3D les plus performants du marché, qui garantit des opérations 2D et 3D plus rapides et plus fiables.

Grâce à **Parasolid_XT™**, l'extraction des faces d'un mur ou les congés de raccordement en 3D ne sont plus un problème.

De plus, ce nouveau moteur assure une meilleure réactivité au niveau des attirances, un gain de précision, ainsi qu'une vitesse accrue sur les opérations booléennes de surfaces et de volumes.

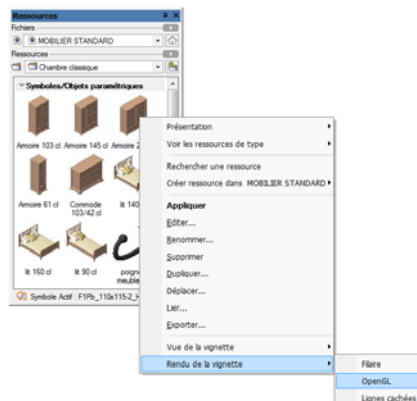
L'ERGONOMIE DE VECTORWORKS A ETE MODIFIÉE

Amélioration des attirances : meilleure réactivité, meilleur retour d'informations, mise en évidence de l'objet qui provoque l'attraction, verrouillage des attirances, loupe d'attraction. La commande *Définir un outil* permet de mémoriser les paramètres d'attractions également.

Menu contextuel : toujours plus d'options, notamment la possibilité de localiser rapidement les ressources de l'objet sélectionné.

Indicateurs de présélection : durant la phase de sélection, avant de relâcher la souris, Vectorworks met en évidence les objets qui seront sélectionnés. On peut également changer les couleurs de présélection et d'autres éléments de l'interface (grille, info bulles, bordure de page...).

Palette des ressources : Vous pouvez contrôler précisément l'aperçu des symboles en choisissant le type de vue 3D désiré (Isométrique par exemple) et le rendu (ligne cachées, Open GL,...). Il suffit de faire un clic droit de la souris sur un ou plusieurs symboles, et de sélectionner *Vue* ou *Rendu de la vignette*.

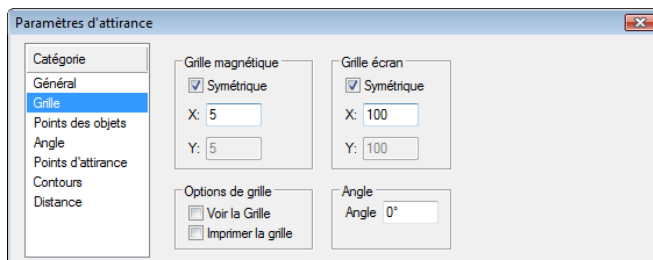


COMMANDES ET OUTILS REMANIÉS

La palette des contraintes a été renommée **Palette d'attirances**.

Dans l'onglet *Édition* des *Préférences Application* de Vectorworks, certaines options ont été déplacées dans le nouveau menu **Préférences d'attirances (Fichier/ Préférences/ Préférences d'attirances)**.

La commande *Grille* du menu *Page* a été supprimée du menu, et est désormais accessible dans cette même boîte de dialogue des attirances.



La commande *Transformer en limite* du menu *Archi* a été remplacée par **Convertir polygone en un objet** du menu *Outils*, et dans la trousse d'outils *Paysage*, un outil **Ligne spéciale** permet aussi de dessiner directement ces lignes particulières.

NOUVEAUTÉS

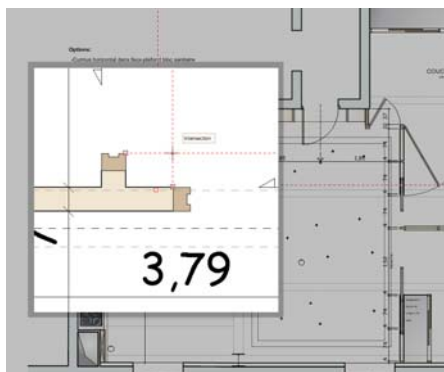
Créer objet similaire : c'est une nouvelle commande qui active l'outil et les paramètres nécessaires pour créer un objet identique à celui sélectionné (outil de dessin, attributs graphiques...). Pour l'utiliser, appuyez sur les touches *Ctrl + Alt + clic* souris.



Importation de fichiers par Glisser/Déposer : images, fichiers DWG et PDF.

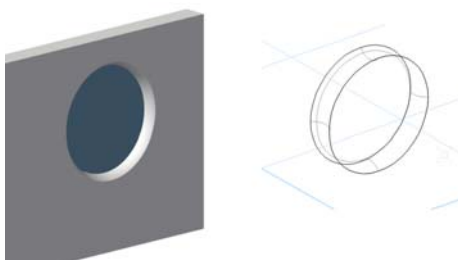
Reconnaissance des attirances dans un fichier PDF vectoriel sur les points remarquables. Vous pouvez ainsi coter un PDF et l'utiliser comme trame de fond. Vous pouvez même dissocier les objets vectoriels du fichier PDF pour les travailler (lignes, cercles, polygones...).

Loupe de pointage : elle permet grâce à la touche *W* de zoomer ponctuellement (sur une partie chargée du dessin par exemple) pour effectuer la sélection précise d'un point sans risque d'erreur.

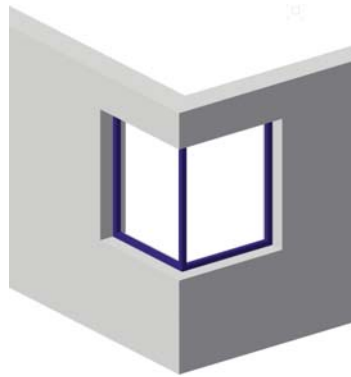


OUVERTURES DANS LES MURS

Percer un mur avec un symbole non convexe : c'est maintenant réalisable dans Vectorworks 2009. Au même titre que les options d'insertion, la forme du percement 3D du symbole peut être éditée (extrusion simple ou forme plus complexe avec ébrasement). Pour ce faire, effectuez un clic droit sur le symbole et sélectionnez **Editer le percement 3D**, ou bien éditez le symbole dans la palette des ressources.



Il est maintenant possible de réaliser des **fenêtres d'angle**. La procédure de création sera bientôt disponible dans la rubrique "Trucs et astuces" de notre site internet.



Embrasure et encadrement en 3D : Vectorworks 2009 dispose maintenant de ces options.



Déplacement et recopie d'ouverture dans un mur : les commandes *Déplacer* et *Dupliquer en réseau* habituelles permettent désormais le déplacement et la recopie d'ouvertures dans un mur, de manière simplifiée.

L'outil *Dupliquer un symbole le long d'un mur* a désormais disparu.

TABLEUR

Quelques nouveautés comme la possibilité de **déplacer des lignes et colonnes par cliquer glisser**, ou encore de **zoomer dans un tableau** pour travailler plus précisément.

De **nouvelles fonctions** ont également été ajoutées, notamment en ce qui concerne les **toitures**.

