



Trucs et Astuces VectorWorks

Astuces du mois :

VERIFIER LE FICHIER ET INFOS FICHIER, DEUX COMMANDES MECONNUES

INTRODUCTION

La commande Infos Fichier est très utile pour comprendre la structure d'un fichier, ou évaluer son contenu, ou encore supprimer les doublons apparus suite à un import DWG par exemple.

La commande Vérifier le fichier permet de supprimer du fichier toutes les couches, classes, définitions de symboles, ainsi que des objets absurdes....

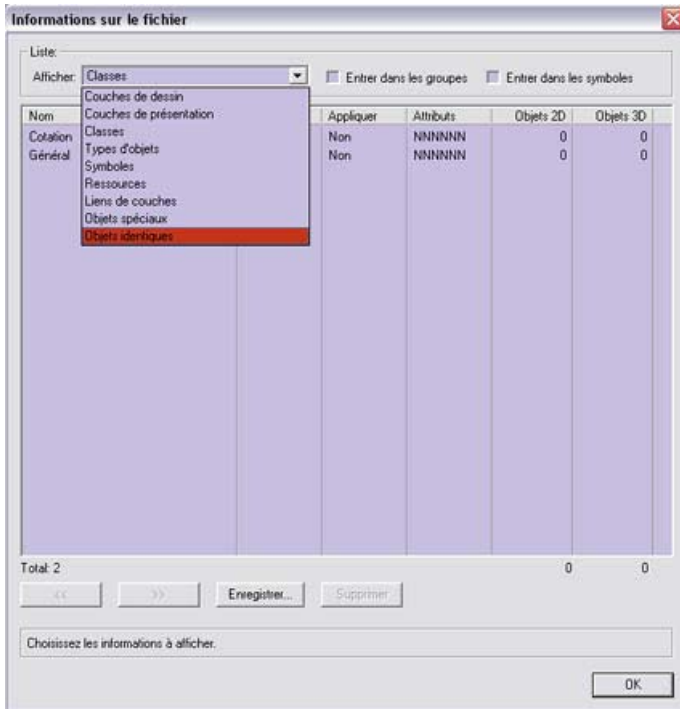
Infos Fichier, à quoi ça sert ?

Si vous êtes perdu dans la hiérarchie de votre fichier ou si ce n'est pas vous qui l'avez créé, ou si vous ne savez plus quelles couches sont liées entre elles, ne vous arrachez pas les cheveux. Utilisez la commande « Infos Fichier », c'est un moyen rapide de voir la structure du fichier en un clin d'œil. (Cf. page 482 du Manuel de Références VectorWorks 12)

Si vous constatez que certains objets ou traits de dessin sont en double, voir même plus dans votre fichier, n'hésitez pas à utiliser la commande « Objets Identiques » de l'Infos Fichier.

Infos Fichier, à quoi ça ressemble ?

Située dans le Menu Fichier de VectorWorks, cette commande ouvre la boîte de dialogue suivante :



Vous pouvez y afficher les informations suivantes, ainsi que les supprimer, ou tout simplement y ajouter un commentaire :

- Les couches de dessin
- Les couches de présentation
- Les classes
- Les types d'objets posés sur le dessin ainsi que leur nombre
- Les Symboles
- Les Ressources
- Les liens de couches
- Les Objets spéciaux
- Les objets identiques : Affiche tous les doublons



Note sur les objets identiques :

La commande 'Objets identiques' vous donne la possibilité de supprimer tous ces doublons.
 A savoir, si 2 traits sont affichés, c'est que vous avez 3 traits les uns sur les autres dans votre fichier...
 De plus, vous pouvez cocher les cases :

- « Entrer dans les groupes »
- « Entrer dans les symboles »

Afin que ces 2 entités soient elles aussi vérifiées.

Vérifier le fichier, à quoi ça sert ?

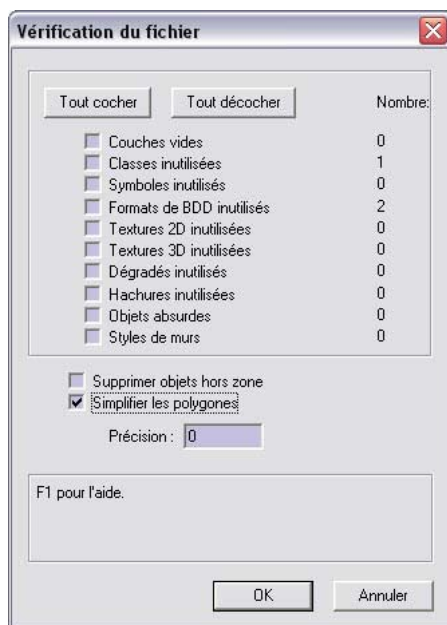
Située dans le Menu Fichier/Optimisation de VectorWorks, cette commande vous permet en une seule manipulation de supprimer tous les éléments inutilisés d'un fichier.

Vous pouvez ainsi agir sur :

- Les couches
- Les classes
- Les symboles
- Les formats de Base de Données
- Les textures 2D et 3D, ainsi que les dégradés
- Les hachures
- Les Objets absurdes (un objet est considéré comme absurde quand par exemple celui-ci semble erroné comme une ligne ou un mur de longueur nulle, ou une surface infiniment petite...)

Vérifier le fichier, comment ça fonctionne ?

Il vous suffit de cocher la case correspondante et de cliquer sur OK



Conseil :

Pour plus de prudence, faites le test sur une copie du fichier. Car vous ne pourrez pas annuler la commande dès que vous aurez répondu par l'affirmation à la question posée.

Note sur 'Supprimer les objets hors zone' et 'Simplifier les polygones' :

La commande 'Supprimer les objets hors zone', vous permet de dessiner un rectangle en dehors duquel tous les objets seront supprimés. Attention, si un objet se retrouve à cheval sur le rectangle, il sera automatiquement supprimé.

La commande 'Simplifier les polygones', vous permet de supprimer les sommets inutiles d'un polygone en fonction de la précision minimum que vous aurez indiquée. Les polygones trop complexes sont long à l'affichage et à l'impression.