



# Trucs et Astuces VectorWorks

**Astuce du mois:**

## Les Murs dans VectorWorks 2008, comment ça marche?

### Introduction

L'outil Mur se trouve dans la trousse Architecture de la palette Outils.

L'outil Mur, à partir de la version 12 de VectorWorks, a été complètement revu. C'est pourquoi vous ne pouvez pas réutiliser une bibliothèque de murs provenant d'une version antérieure à VectorWorks 12.

Nous vous conseillons de recréer votre bibliothèque de Mur, afin de pouvoir l'utiliser dans n'importe quel fichier VectorWorks.

### L'OUTIL MUR

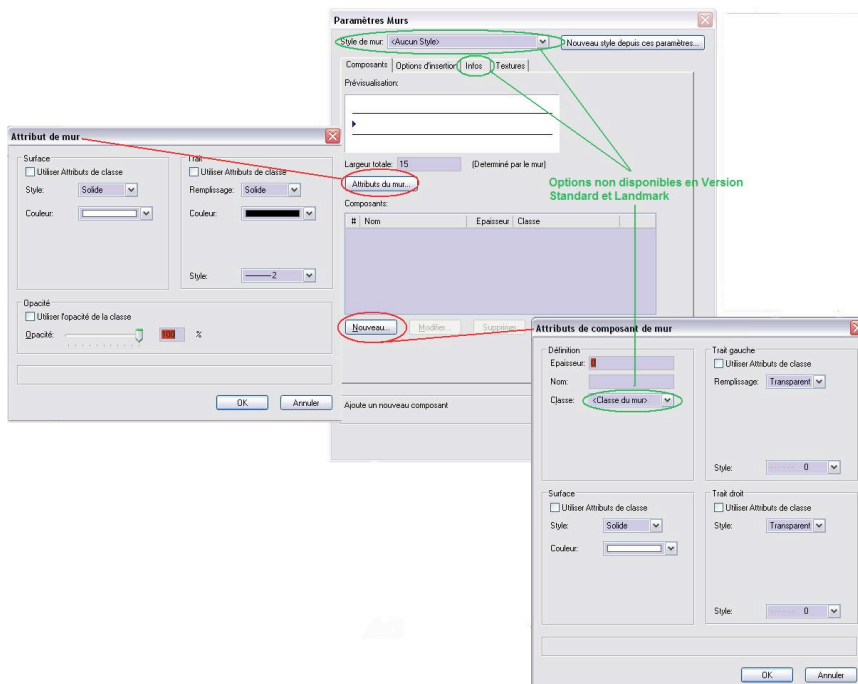
Comme dans les versions précédentes, l'outil Mur crée des objets hybrides, c'est-à-dire ayant une représentation 2D et 3D. Les réglages d'un mur se font dans la boîte de dialogue **Préférences des murs**. Pour y accéder, cliquez sur le dernier icône de la barre des modes :



### Note :

Ces réglages diffèrent selon que vous êtes en version Standard et LandMark ou Architecture.

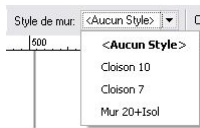
Cf. Manuel de Référence VectorWorks : Trousse Architecture.



Les préférences de murs en version Standard et LandMark ne sont pas si différentes des versions précédentes. C'est pourquoi nous mettrons l'accent sur les préférences de murs en version Architecture 2008, à savoir la possibilité de créer des **Styles de Mur** et d'attribuer une classe aux composants.

### 1) Style de Mur (Seulement en Version Architecture)

Cette fonctionnalité est présentée sous forme d'un Menu pop up, ce qui vous permet de choisir, soit un style provenant des Ressources préchargées, soit un style que vous avez créé dans le fichier courant.



Pour créer un style de mur, il vous faut dans un premier temps paramétrer la composition de votre mur, puis cliquer sur **Nouveau style depuis ces paramètres**. Une fenêtre permettant de nommer votre nouveau style de mur s'affiche alors.

### 2) Attribuer une classe à un composant de Mur

Cliquez sur le bouton **Nouveau**, la fenêtre **Attributs de composant de mur** s'affiche.

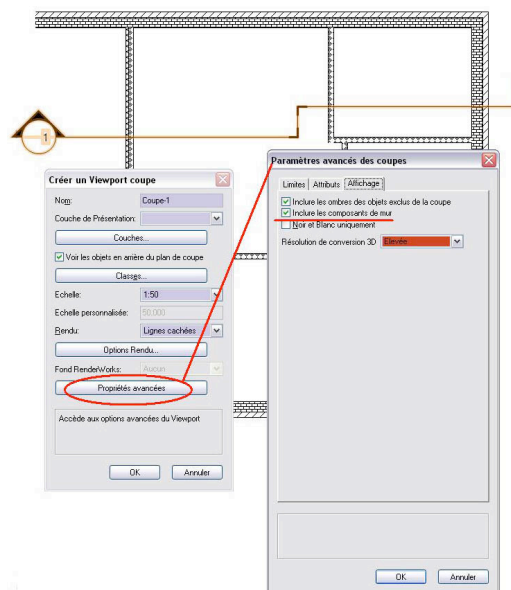
Cliquez sur le Menu Pop-up **Classes**:



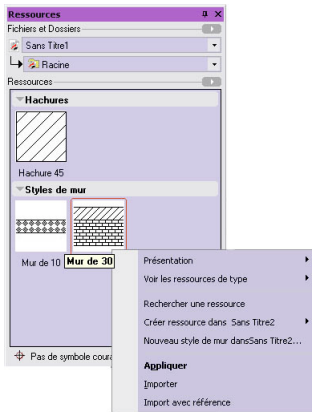
Vous avez la possibilité de créer directement une nouvelle classe ou d'en choisir une dans la liste des classes déjà existantes. Si vous choisissez **<Classe du mur>** les composants hériteront automatiquement de la classe du mur dans lequel ils se trouvent. L'intérêt d'attribuer une classe aux composants est double: pouvoir contrôler les attributs graphiques des composants via les classes, et pouvoir masquer ou afficher les composants.

#### Note :

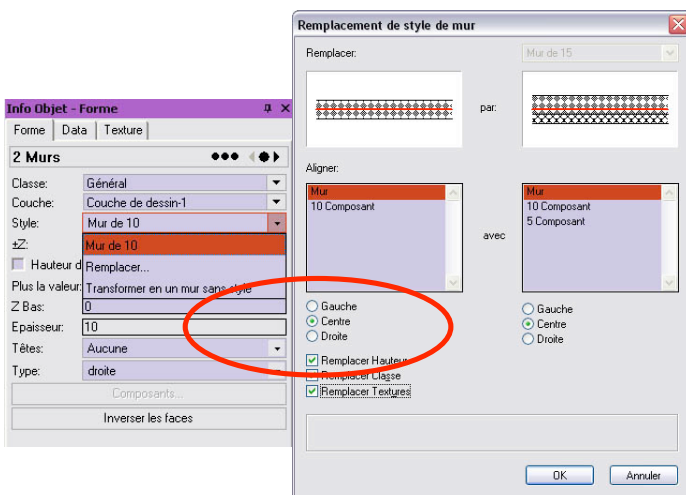
**Vous pouvez faire apparaître les composants des murs dans les Viewports Coupe**



Les styles de murs sont considérés comme ressources, vous pourrez donc les utiliser à loisir dans n'importe quel fichier VectorWorks via la palette des Ressources.

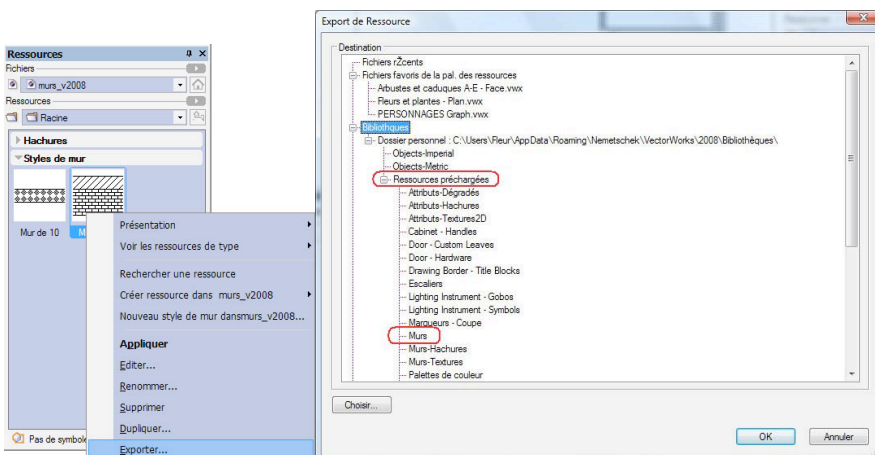


Vous pouvez, également, remplacer un style de mur par un autre via la palette Info Objet.



### 3) Ajouter un style de mur aux ressources préchargées

Commencez par paramétrer votre style de mur puis ajoutez le dans le document courant grâce à la manipulation présentée dans le paragraphe 1 : *Style de Mur*. Le style créé se retrouve donc dans les ressources du document courant. Effectuez alors un clic droit sur ce style dans la palette des ressources et choisissez **Exporter**.



**Note :**

*Cette manipulation rapide est nouvelle dans VectorWorks 2008 et fonctionne avec tout autre type de ressource.*