

## LES LIAISONS EXTERNES

### Un autre aspect de la commande

La commande **Liaisons externes** a pour vocation de créer et de gérer une liaison entre des fichiers de dessin. Ainsi, un dessin contenant un dessin cadastral peut par exemple être utilisé dans un autre dessin - par l'intermédiaire d'une liaison - pour servir de fond de plan lors de la création d'un projet d'urbanisme.

Si le dessin contenant le fond de plan original est modifié, le dessin ayant une liaison externe vers celui-ci est automatiquement mis à jour. C'est un outil très pratique et puissant.

➤ **Mais savez-vous que la commande "Liaisons externes" peut être utilisée pour une toute autre fin. On peut également recourir à celle-ci pour copier le contenu entier d'un dessin dans un autre, et ceci très rapidement.**

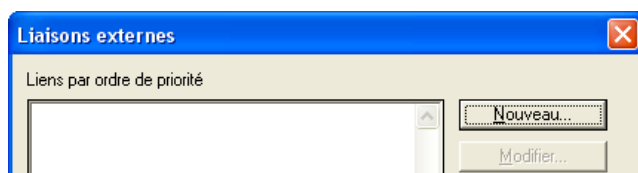
Cette façon de procéder possède bien des avantages.

- ⇒ C'est le moyen le plus rapide d'importer toutes les **couches** et les **classes** d'un dessin en une seule opération.
- ⇒ Cette méthode importe également toutes les **ressources** utiles du dessin original (**symboles, textures, tableaux, styles de murs** etc.) en une seule fois.
- ⇒ Cela évite le copier/coller traditionnel, et replace les objets copiés avec les **mêmes coordonnées que celles du dessin source**.

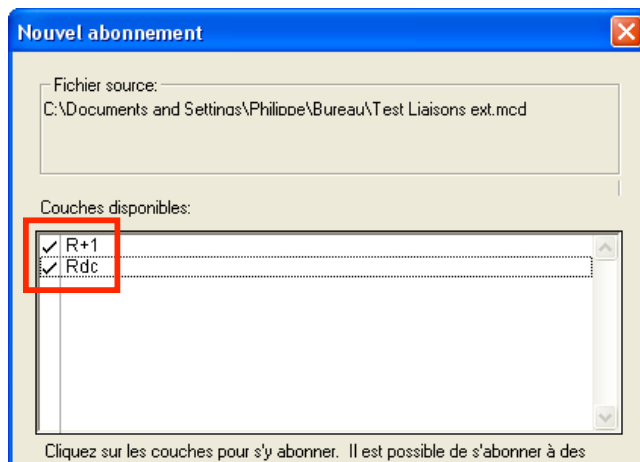
Lorsque ces objets ont été importés dans le dessin, il suffit juste de casser le lien avec le fichier source, et de conserver les objets de manière indépendante.

### ➤ Illustration :

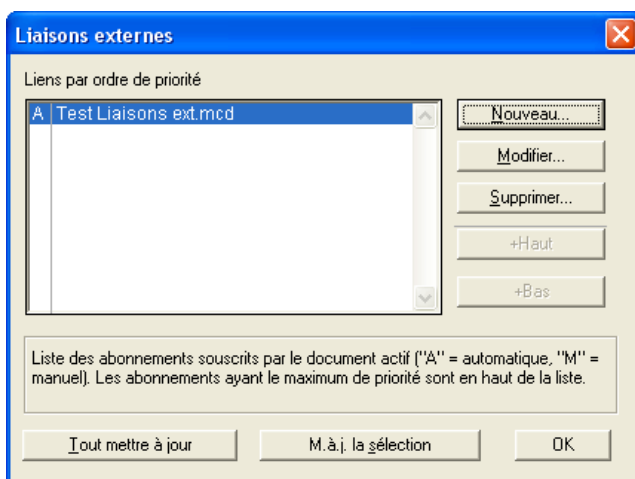
1. Dans le **dessin cible** (celui à partir duquel vous souhaitez créer un lien), **exécutez** la commande **Liaisons externes** du Menu **Organisation**. Sélectionnez avec l'option **Nouveau** le fichier avec lequel vous souhaitez établir la liaison.



2. Une fois le fichier choisi, la boîte de dialogue suivante apparaît. **Cochez toutes les couches de dessin** dans la liste centrale, et laissez telles quelles les options du bas de la boîte de dialogue.

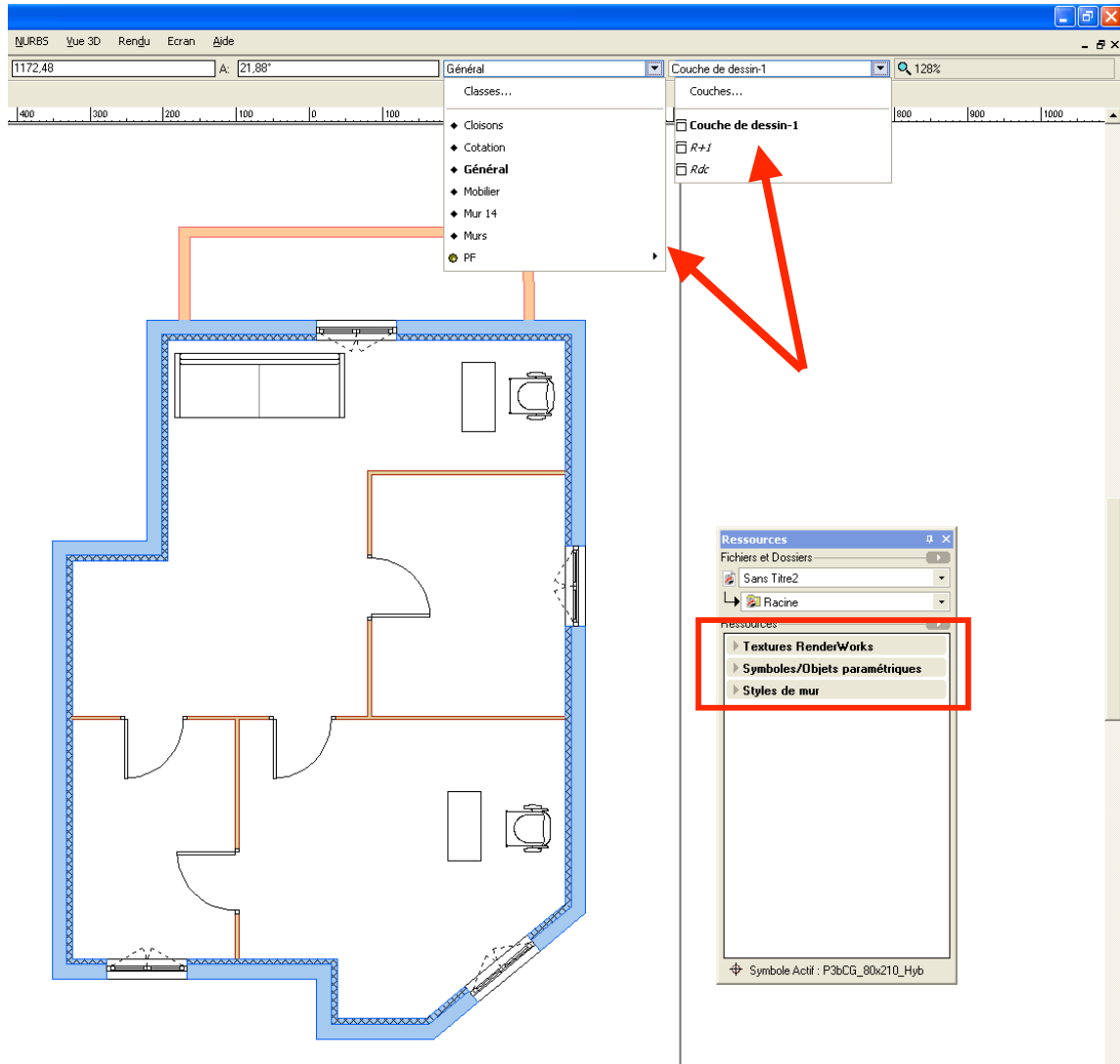


3. La boîte de dialogue finale apparaît maintenant, montrant le fichier avec lequel vous avez créé la liaison.

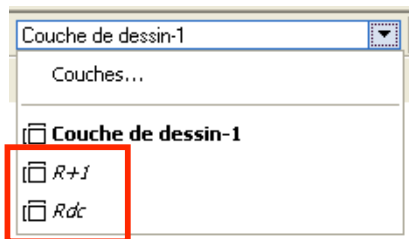


4. Lorsque vous cliquez sur OK, **tout le contenu du dessin source est importé dans le dessin cible** (celui dans lequel vous travaillez). Basculez en mode d'options de couches **Voir/Attirer** si nécessaire pour pouvoir bénéficier d'un affichage correct et des attirances curseur.

5. La **totalité des couches de dessin et des classes**, mais aussi des **ressources** fait désormais partie du dessin.

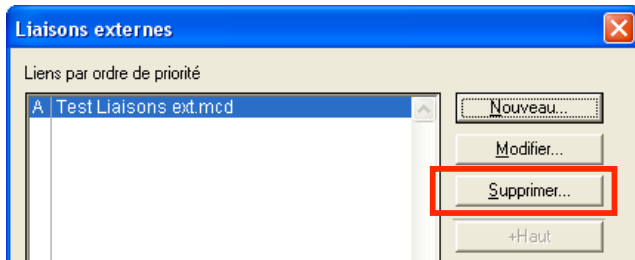


6. Pour vérifier que la **liaison est bien effective**, ouvrez la liste des **couches** et constatez que **leur nom est inscrit en italique**, pour signifier qu'elles proviennent d'un abonnement à un fichier externe.

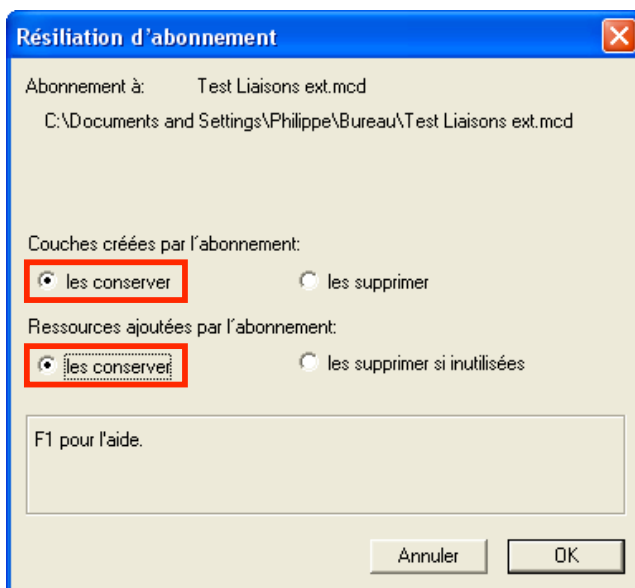


7. Il ne reste plus qu'à **casser le lien avec le fichier source** pour garder le contenu du dessin cible indépendant. Sélectionnez pour cela la commande **Liaisons externes** du Menu Organisation.

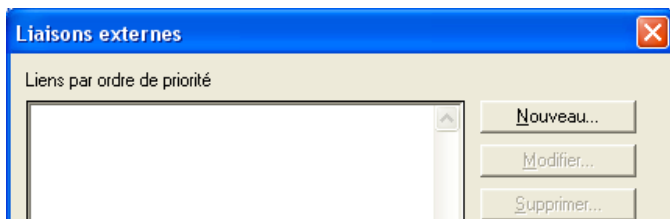
8. Cliquez sur le fichier lié et cliquez ensuite sur **Supprimer**.



9. La boîte de dialogue de résiliation d'abonnement apparaît. Cochez juste les cases **Conserver** pour les couches de dessin et les ressources.



10. La boîte de dialogue de liaison est désormais vide. **Les objets importés n'ont plus aucune liaison avec le fichier source et peuvent donc être édités de manière totalement indépendante.**



11. Notez aussi au passage que le nom des couches de dessin n'est plus en italique.

